Załącznik nr 1d do stanowiska nr 8/2025

Grupy roboczej ds. EFRR

przy KM FEdKP 2021-2027 z 17 lutego 2025 r.

Załącznik do Uchwały Nr 8/373/24 Zarządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego z dnia 21 lutego 2024 r.

**Standard klubów seniora**  
współfinansowanych z EFS+ w ramach Działania 7.4 programu Fundusze Europejskie dla Kujaw i Pomorza na lata 2021-2027

Dokument określa minimalny standard funkcjonowania klubów seniora[[1]](#footnote-1), których głównym zadaniem jest przeciwdziałanie osamotnieniu i marginalizacji osób starszych.

Odbiorcy wsparcia

Osoby starsze, tj. osoby po 60 roku życia zamieszkujące na obszarze objętym lokalną strategią rozwoju.

W sytuacji, gdy zainteresowanie przekroczy możliwości lokalowo-organizacyjne klubu, rekomenduje się stosowanie kryteriów preferencji, które powinny wynikać w szczególności z diagnozy wskazanej w LSR, np. kryteriów preferujących osoby zamieszkujące samotnie oraz z niepełnosprawnościami.

Ze wsparcia w klubie seniora wyłączone są osoby będące uczestnikami dziennych domów pomocy i innych ośrodków wsparcia dziennego przewidzianych w ustawie o pomocy społecznej.

Cel, zadania i oferta klubu

Celem klubu jest podniesienie aktywności społecznej, kulturalnej i fizycznej osób starszych narażonych na marginalizację społeczną.

Klub ma być miejscem przyjaznym seniorom, dającym poczucie bezpieczeństwa i lokalnej wspólnoty, z empatyczną i kompetentną kadrą. Klub ma tworzyć przestrzeń, w której jest miejsce na wymianę doświadczeń i pomysłów na spędzanie wolnego czasu. W klubie każdy ma równe prawo do wypowiedzi, decyzje podejmowane są wspólnie, a relacje opierają się na wzajemnym szacunku i tolerancji.

Odbywa się to poprzez wspieranie seniorów w następujących obszarach:

1. Aktywność obywatelska - inicjowanie działań na rzecz osób słabszych i zagrożonych wykluczeniem, organizacja wolontariatu, sieci pomocy sąsiedzkiej, banku wolnego czasu, organizacja wydarzeń integrujących społeczność lokalną np. „wigilii sąsiedzkiej”.
2. Kultura fizyczna - organizowanie zajęć ruchowych, tanecznych i innych mających na celu promowanie i wzrost aktywności fizycznej osób w wieku senioralnym,
3. Zdrowie[[2]](#footnote-2)- edukacja zdrowotna, udział w wykładach i zajęciach profilaktycznych,
4. Bezpieczeństwo- zapobieganie przestępstwom popełnianym na seniorach poprzez edukację w zakresie zabezpieczenia mienia i zdrowia np. w kontekście korzystania z bankowości elektronicznej, zakupów w sklepach i na platformach internetowych, wykorzystywanych aktualnie narzędzi wyłudzania pieniędzy - spotkania z policją, strażą miejską, edukatorami w wybranej dziedzinie,
5. Kreatywność i rozwój zainteresowań- organizowanie warsztatów artystycznych, twórczych, spotkań grup hobbystycznych, w tym kabaretowych i teatralnych,
6. Nabywanie nowych umiejętności – np. poruszania się w Internecie i selekcji informacji, umiejętności obsługi komputera i urządzeń typu smartfon, tablet, załatwiania spraw urzędowych za pomocą narzędzi online.
7. Samopomoc- tworzenie grup samopomocowych, których członkowie będą wzajemnie się wspierać w trudnościach życia codziennego,
8. Udział w kulturze i uwrażliwienie na sztukę – organizowanie zajęć filmowych, muzycznych, teatralnych, wyjazdy do kin, teatrów, muzeów, centrów sztuki, opery, filharmonii, itp.
9. Wsparcie psychologiczne – indywidualne poradnictwo psychologiczne oraz grupowe warsztaty z psychologiem mające na celu m.in. kształtowania umiejętności współdziałania i współpracy w grupie, np. z elementami psychodramy i innych metod dostosowanych do potrzeb seniorów,
10. Rozwój tożsamości lokalnej – nabywanie wiedzy oraz dzielenie się wiedzą i doświadczeniem nt. lokalnej tradycji, kultury, historii z pozostałymi członkami społeczności, międzypokoleniowe działania edukacyjno-integracyjne.

**Realizacja ww. obszarów wsparcia musi mieć charakter dodatkowy** w stosunku do działań już realizowanych przez podmioty prowadzące Klub/grantobiorcę (brak możliwości finansowania bieżącej działalności).

**Klub seniora nie świadczy usług opiekuńczych i specjalistycznych usług opiekuńczych** takich jak dzienny dom pomocy lub inne ośrodki wsparcia zdefiniowane w art.51. ustawy o pomocy społecznej

**Wymagana jest kompleksowość wsparcia**[[3]](#footnote-3)**, co oznacza realizację zajęć z co najmniej 3 wskazanych wyżej obszarów** i w ramach tych obszarów Klub powinien zapewnić reprezentacyjną grupę uczestników i odpowiednią liczbę godzin pozwalająca na osiągnięcie oczekiwanych rezultatów.

Klub powinien oferować **elastyczną i zróżnicowaną** ofertę zajęć, dopasowaną do zainteresowań, zdolności, predyspozycji, potrzeb i preferencji uczestników.

Możliwa jest również realizacja **form towarzyszących**, jak np.:

- wyjazdy na wycieczki czy spotkania integracyjne (np. wspólne świętowanie, występy);

-**wsparcie o charakterze specjalistycznym** (np. poradnictwo psychologiczne, prowadzenie zajęć o charakterze profilaktycznym i w ramach edukacji zdrowotnej). Oferta zajęć specjalistycznych powinna być uzasadniona i wynikać ze zgłoszonych lub zdiagnozowanych potrzeb.

W związku z powyższym na etapie przygotowania koncepcji funkcjonowania klubu, należy pozyskać informację bezpośrednio od potencjalnych uczestników dotyczących ich zainteresowań, potrzeb i pomysłów na zajęcia (np. w trakcie spotkań grup i społeczności lokalnej, w rozmowach indywidualnych, w formie ankiet, skrzynek na dobre pomysły itp.).

Kadra

Za organizację zajęć i prowadzenie klubu seniora odpowiada kierownik, który powinien mieć doświadczeniem w pracy z tożsamą lub podobną grupą. Kierownik może pełnić równocześnie inną funkcję (np. animatora). Wymiar zaangażowania czasowego kierownika jest adekwatny do liczby godzin działalności klubu w skali miesiąca.

Na potrzeby prowadzenia zajęć specjalistycznych mogą zostać zatrudnieni wyłącznie specjaliści posiadający kwalifikacje odpowiednie do rodzaju zajęć (np. psycholog, terapeuta zajęciowy, fizjoterapeuta).

Zatrudnienie dodatkowego opiekuna dla osoby potrzebującej wsparcia w codziennych czynnościach lub asystenta osoby niepełnosprawnej możliwe jest w szczególnych przypadkach, w związku z potrzebą zapewnienia równych szans uczestnictwa w projekcie osobom o specyficznych potrzebach.

Zasady funkcjonowania klubu

Godziny funkcjonowania placówki powinny być dostosowane do potrzeb i możliwości uczestnictwa seniorów.

Liczba osób uczestniczących w poszczególnych spotkaniach i warsztatach organizowanych przez klub może być zróżnicowana w związku z indywidualnymi preferencjami i potrzebami seniorów. Na zajęciach cyklicznych wymagana jest frekwencja na poziomie 70% (do frekwencji wlicza się udokumentowaną nieobecność z powodu choroby uczestnika). Jednocześnie w warsztatach i zajęciach grupowych nie uczestniczy więcej niż 20 osób jednocześnie.

W klubie musi być obecna co najmniej 1 osoba z personelu (prowadzący zajęcia, kierownik klubu). Grantobiorca ponosi całkowitą odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników zajęć zarówno na terenie klubu, jak i podczas zajęć realizowanych poza klubem.

Zajęcia w klubie są bezpłatne.

Klub zobowiązany jest do prowadzenia dokumentacji, która musi zawierać:

1. listę obecności uczestników w ramach poszczególnych zajęć,
2. harmonogram działań w ujęciu tygodniowym, umieszczony w miejscu dostępnym dla uczestników projektu,
3. ewidencję czasu pracy kadry klubu – w przypadku umowy zlecenie musi być prowadzona ewidencja godzin pracy,
4. miesięczne sprawozdania/protokoły z działalności klubu prowadzone przez kierownika klubu.

Klub zobowiązany jest do posiadania swojego regulaminu, w którym znajdą odzwierciedlenie zapisy niniejszego standardu.

Wymogi lokalowe

Klub seniora musi być usytuowany w miejscu dostępnym dla seniorów oraz

być przystosowany do potrzeb oraz możliwości osób z niepełnosprawnościami zgodnie ze Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027 stanowiącymi załącznik do Wytycznych dotyczących zasad równościowych w ramach funduszy unijnych na lata 2021-2027.

Liczba i wielkość pomieszczeń przeznaczonych na klub seniora odpowiada potrzebom wynikającym z liczby jego uczestników.

Katalog kosztów

W ramach prowadzenia klubu dofinansowaniu podlegają w szczególności następujące koszty:

1. wynagrodzenie kadry,
2. koszty związane z różnymi formami prowadzenia zajęć (np. wyjazdy, bilety wstępu),
3. gry planszowe, karciane, książki, prenumerata gazet, czytniki e-booków itp.,
4. materiały do prowadzenia zajęć,
5. wyżywienie,
6. wyposażenie klubu w zakresie niezbędnym do jego funkcjonowania,
7. koszty eksploatacji pomieszczeń w proporcji odpowiadającej liczbie godzin funkcjonowania klubu w miesiącu,
8. koszty dostosowania pomieszczeń do pełnienia nowej funkcji (drobnego remontu i adaptacji w niezbędnym zakresie).

1. Kluby te nie są ośrodkami wsparcia, o których mowa w Ustawie z dnia 12 marca 2004 r. o pomocy społecznej   
   (Dz.U. 2021 poz. 2268) [↑](#footnote-ref-1)
2. Z wykluczeniem usług zdrowotnych w postaci diagnostyki i leczenia. [↑](#footnote-ref-2)
3. Kompleksowość wsparcia nie oznacza, iż każdy z uczestników musi brać udział we wszystkich oferowanych formach wsparcia. [↑](#footnote-ref-3)